

## HTC VIVE ULTIMATE TRACKER



Cena celkem:

**6 144 Kč****(bez DPH: 5 078 Kč)**

Běžná cena:

**6 759 Kč**

Ušetříte:

**614 Kč**

Kód zboží:

VRHTC0036

Part No.:

99HATT004-00

Záruka:

12 měs. IČO / 24 měs. EU

Stav:

Nové zboží

## Popis

### HTC Vive Ultimate Tracker - senzor pro každý pohyb

**Senzor pohybu HTC Vive Ultimate Tracker**, který je určen pro VR systémy HTC Vive XR Elite a Focus 3. Podporuje přesné snímání pohybu a s mimořádnou přesností přenese vaši motoriku do virtuálního světa nebo smíšené reality.



**Senzor pohybu HTC Vive Ultimate Tracker** pracuje s dvojicí kamer, které se vyznačují širokým zorným polem a umožňují okamžité rozpoznání v prostoru. Díky tomu precizně synchronizuje fyzické pohyby a je vhodný pro náročné a dlouhotrvající použití. Pro připojení slouží bezdrátový přijímač HTC Vive Wireless Dongle, který je prodáván samostatně.



**Spárovat lze až 5 senzorů**, což vám umožní vyzkoušet **zcela nové a komplexní pohyby v nejnovějších hrách pro VR**. V praxi tak můžete snímat pohyby de facto celého těla, ať už jde o údery, taneční kreace apod. **Rychloupínací mechanismus** umožňuje snadné uchycení i odpojení během několika sekund.





### HTC Vive Ultimate Tracker

Senzor pohybu pro **HTC Vive XR Elite a Focus 3**. Tracker využívá **6DoF snímání a dvě kamery** se širokým rozsahem záběru pro okamžité rozpoznání prostoru. Díky tomu udržuje virtuální a fyzické pohyby v synchronizaci. Disponuje výdrží baterie **až 7 hodin**. Nabíjení je realizováno skrze **POGO** konektor, nebo pomocí portu **USB-C**. K připojení **vyžaduje bezdrátový přijímač HTC Vive Wireless Dongle** (prodává se zvlášť). Spárovat je možné **až 5 senzorů** a bez námahy tak přenést pohyby celého těla z reálného světa do virtuální reality.

Součástí balení je držák s 1/4" závitem a 1,2 m dlouhý USB-C kabel.

### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Kompatibilita:** HTC Vive XR Elite, Vive Focus 3 (LBE)

**Rozhraní:** USB-C (pouze napájení), 6pin POGO konektor, Wi-Fi

**Rozměry:** 77 × 58,6 × 27,3 mm

**Hmotnost:** 94 g